

# ACTUALIZACIONES SIGNIFICATIVAS DE REGLAS Y REGULACIONES DE PEQUEÑAS LIGAS 2023

## CAMBIOS Y ACLARACIONES AL LIBRO DE REGLAS DE PEQUEÑAS LIGAS

### REGLAS Y REGULACIONES

**Béisbol, Softbol, and Challenger – Regulación I(b) – La Liga:** Esto permite que la Junta de Directores de una liga esté compuesta por no más del 75% de dirigente(s) y entrenador(es) de los equipos actuales.

- El presidente, con la aprobación de la Junta De Directores, debe nombrar anualmente a los dirigentes, entrenadores y árbitros. ~~La representación de dirigentes/entrenadores en la Junta no deberá exceder una minoría.~~ Una cuarta parte (25%) de la Junta estará compuesta por miembros que no sean Dirigente(s)/entrenador(es) actual(es).

**Béisbol y Softbol – Regulación IV (c, nota 1) – Los Jugadores:** Permite que un jugador participe en más de un programa afiliado de Pequeñas Ligas, siempre y cuando su liga local no ofrezca un programa afiliado de Pequeñas Ligas de Softbol.

- **NOTA 1:** En el momento de la inscripción, un jugador debe designar si participará en las pruebas de béisbol, softbol o ambos, si la opción del programa lo permite. Un jugador puede estar en dos rosters en un programa local de Pequeñas Ligas; sin embargo, un jugador no se registrará ni participará en más de un programa local de Pequeñas Ligas, **a menos que se registre en un segundo programa para participar en softbol porque su liga local no ofrece un programa afiliado de Pequeñas Ligas de Softbol.**

**Béisbol y Softbol – Regulación IV(f) – Los Jugadores:** Este cambio requiere que los jugadores asistan a un evento de evaluación de jugadores en lugar del 50% del número total de eventos programados por la liga.

- (f) Infantil (Major), Intermedia (50-70) División Béisbol Liga Junior/Senior: Cualquier candidato que no asista al menos a ~~50 por ciento~~ una de las sesiones de prueba de primavera, perderá la elegibilidad de la liga a menos que se presente una excusa que sea aceptada por la mayoría de la Junta de Directores.
- Todas las demás partes de esta regulación permanecen sin cargo para Tee Ball y ligas Minors y la nota.

**Béisbol y Softbol (Senior Division) – Regulación VII(a) – Calendarios; Organización de Torneo – Elegibilidad de la Liga:** Elimina el mínimo obligatorio para la cantidad de juegos de la temporada regular solo para la División de Béisbol y Softbol de la Liga Senior.

- (a) El calendario de juegos para la temporada regular será preparado por la Junta De Directores de la liga y tiene que proveer no menos de doce (12) juegos [División Senior: **No se requiere un mínimo de juegos de temporada regular**] por equipo por temporada regular contra otros equipos de Pequeñas Ligas dentro de su respectiva división, sin incluir los juegos de playoffs y torneos. Tee Ball: Se recomienda que no se programen más de doce (12) juegos por equipo por temporada.

**Béisbol y Softbol – Regla 1.11(a)(3) – Bandas de Brazo:** Describe el uso de bandas en los brazos en el terreno de juegos.

- (a)(3) Cualquier parte de la camiseta o camiseta del lanzador expuesta a la vista deberá ser de un color sólido. Las mangas de la camiseta del lanzador, si están expuestas, no deben ser blancas o grises. Las mangas de neopreno, si las usa un lanzador, tienen que estar cubiertas por una camiseta. **El uso de bandas de llamada de juego por parte de los jugadores defensivos está permitido bajo las siguientes condiciones:**
  - El equipo tiene que usarse según lo previsto por el fabricante (p. ej. en la muñeca o el antebrazo)
  - La banda de llamada de jugada no puede estar unida al cinturón ni a ningún otro lugar en la persona del jugador.
  - Los lanzadores de béisbol y sóftbol pueden usar una banda de llamada de jugada en el brazo que no sea de lanzamiento (guante), siempre que sea de un color sólido y que no sea blanco, gris o amarillo óptico. Si el árbitro considera que distrae al bateador, él/ella tiene que retirarlo.
- NOTA: Un lanzador no debe usar ningún artículo en sus manos, muñecas o brazos que pueda distraer al bateador, p ej. bandas de sudor.

**Béisbol y Softbol – Regla 1.11(j) – Joyería:** Aclara que los artículos duros utilizados para controlar el cabello están permitidos para jugar en el terreno de juego.

- Los jugadores no pueden usar joyas como, pero no limitado a, anillos, relojes, aretes, pulseras, collares ni ningún artículo cosmético/decorativo duro. Esta regla se aplica independientemente de la composición de tales joyas, artículos cosméticos duros o artículos decorativos duros. **Se permiten artículos duros para controlar el cabello, como perlas.**

**EXCEPCIÓN: Se permite la joyería que alerta al personal médico sobre una condición específica.**

**Béisbol y Softbol (Temporada Regular) – Regla 3.09:** Esto ayudaría en el esfuerzo por mejorar el ritmo de juego al permitir que los entrenadores adultos calienten a los lanzadores solo para la temporada regular.

- Dirigentes o entrenadores ~~No pueden~~ son permitidos a que calienten a un lanzador en el plato o en el bullpen o en cualquier otro lugar y en cualquier momento, **incluido el calentamiento en el juego, el calentamiento previo al juego y en otras instancias.** Ellos también pueden pararse para observar a un lanzador durante el calentamiento en el bullpen.

**Béisbol y Softbol (Temporada Regular) – Regla 4.10(e):** Esto revisaría la regla de carrera para todas las divisiones de juego durante la temporada regular, agregando una condición adicional en la cual, si después de cinco (5) entradas [División Intermedia (50-70) / Liga Junior / Senior: seis entradas], cuatro y entradas y media [División Intermedia (50-70) / Liga Junior / Senior: cinco entradas y media], si el equipo local está adelante, un equipo tiene una ventaja de ocho (8) carreras o más, el dirigente del equipo con menos carreras concederá la victoria al oponente.

- Si después de (3) entradas [División Intermedia (50-70) / Liga Junior / Senior: cuatro entradas], dos entradas y media [División Intermedia (50-70) / Liga Junior / Senior: tres entradas y media ] si el equipo local está adelante, un equipo tiene una ventaja de quince (15) carreras o más, el entrenador del equipo con menos carreras concederá la victoria al oponente. Si después de cuatro (4) entradas [División Intermedia (50-70) / Liga Junior / Senior: cinco entradas], tres entradas y media [División Intermedia (50-70) / Liga Junior / Senior: cuatro entradas y media entradas], si el equipo de casa está adelante, un equipo tiene una ventaja de diez (10) carreras o más, el dirigente del equipo con menos carreras concederá la victoria al oponente. **Si después de cinco (5) entradas [División Intermedia (50-70) / Liga Junior / Senior: seis entradas], cuatro entradas y media [División Intermedia (50-70) / Liga Junior / Senior: cinco entradas y media entradas], si el equipo local está adelante, un equipo tiene**

una ventaja de ocho (8) carreras o más, el mánager del equipo con menos carreras concederá la victoria al oponente.

- **NOTA: (1)** Si el equipo visitante tiene una ventaja de quince (15), diez (10) u ocho (8) carreras o más respectivamente, el equipo local debe batear en su mitad de la entrada. (2) La liga local puede adoptar la opción de no utilizar esta regla. Un juego determinado por la regla de las 15 carreras, la regla de las 10 carreras o la regla de las 8 carreras será considerado un juego reglamentario.

**Béisbol (Temporada Regular y Juegos de Torneo) – Regla 6.08(a)(2):** Expande la base intencional de las Divisiones de Pequeñas Ligas Infantil (Major) y Pre Infantil (Minor) a las Divisiones de Ligas Intermedias (50-70) / Junior / Senior.

- El bateador se convierte en corredor y tiene derecho a la primera base sin riesgo de ser puesto out (siempre que dicho corredor avance y toque la primera base) cuando:
  - (a)(2) **TODAS LAS DIVISIONES:** la defensa elige “embazar intencionalmente” al bateador anunciando tal decisión al árbitro de, plato. La solicitud puede hacerse antes o durante el turno al bate.
  - **NOTA 1:** Dicha notificación tiene que ser realizada por el dirigente defensivo. El dirigente tiene que solicitar y que el árbitro le conceda “tiempo” y luego informar al árbitro de la intención de la defensa de dar la base intencional al bateador.
  - **NOTA 2:** La bola está muerta y ningún otro corredor puede avanzar a menos que sea forzado por el premio del bateador. El número apropiado de "bolas" necesarias según el conteo del bateador en el momento de la solicitud del dirigente para completar la base intencional se agregará al conteo de lanzamientos.

**Béisbol y Softbol (Temporada Regular y Juegos de Torneo) – Regla 6.08(a)(2):** Esto revisa la regla de base por bolas intencional para que un jugador solo pueda recibir base por bolas intencional al anunciar tal decisión al árbitro del plato una vez durante el transcurso del juego. Esto no restringiría a un equipo de lanzar cuatro bolas fuera de la zona de strike a este bateador en otro momento durante el juego.

- El bateador se convierte en corredor y tiene derecho a la primera base sin riesgo de ser eliminado) siempre que dicho corredor avance y toque la primera base.
  - (a)(2) **TODAS LAS DIVISIONES:** la defensa opta por “embazar intencionalmente” al bateador anunciando tal decisión al árbitro del plato. La solicitud puede hacerse antes o durante el turno al bate. **A un jugador solo se le puede dar base por bolas intencionalmente al anunciar tal decisión al árbitro de home una vez durante el transcurso del juego. Esto no restringiría a un equipo de lanzar cuatro bolas fuera de la zona de strike a este bateador en otro momento durante el juego.**
  - **NOTA 1** Dicha notificación debe ser realizada por el dirigente defensivo. El dirigente debe solicitar y que el árbitro le conceda "Tiempo" y luego informar al árbitro de la intención defensiva de dar base por bolas al bateador.
  - **NOTA 2** La bola está muerta y ningún otro corredor puede avanzar a menos que sea forzado por el premio del bateador. El número apropiado de bolas necesarias en base al conteo del bateador en el momento de la solicitud del dirigente para completar la base por bolas intencional se agregará al conteo de lanzamientos.



## TORNEOS

**Béisbol y Softbol (Juegos de Torneo) – Dirigentes y entrenadores en el banco (Dugout):** Esto permitiría a los equipos tener hasta tres entrenadores elegibles permitidos en el banco (dugout), independientemente del tamaño del roster del equipo del torneo.

- **Organización del Torneo, Dirigentes/Entrenadores en el Banco (Dugout)**

- ~~Si un equipo de torneo tiene doce (12) o más jugadores elegibles en uniforme en el sitio del juego al comienzo de un juego, entonces~~ Un máximo de tres (3) adultos que se nombran en la declaración jurada (o reemplazos autorizados como se indica en la declaración jurada) podrá actuar como dirigente/entrenador para ese juego. Sin embargo, ~~si un equipo de torneo tiene once (11) o menos jugadores elegibles en uniforme en el sitio del juego al comienzo del juego, entonces se debe nombrar un máximo de dos (2) adultos al comienzo del juego como dirigente y entrenador.~~ Los dos adultos nombrados tienen que figurar en la declaración jurada o tienen que ser reemplazos temporales autorizados como se indica en la declaración jurada. Si hay un tercer adulto mencionado en la declaración jurada, ~~no se le permite a ese adulto estar en el banco (dugout) o en el terreno durante ese juego.~~
- **NOTA:** Los entrenadores de base pueden ser adultos y/o jugadores, siempre que al menos un dirigente o entrenador adulto permanezca en el banco (dugout) Véase 4.05(b).

**Béisbol y Softbol (Juegos de Torneo) – Dirigentes y Entrenadores:** Requiere que todos los dirigentes y entrenadores de torneos completen el Programa de Capacitación para Líderes Diamante de Pequeñas Ligas ([LittleLeague.org/DiamondLeader](http://LittleLeague.org/DiamondLeader)).

- Como condición de elegibilidad para la selección como dirigente/entrenador del equipo del torneo, el dirigente/entrenador de la temporada regular también tiene que haber completado el Programa de Capacitación para Líderes Diamante de las Pequeñas Ligas ([LittleLeague.org/DiamondLeader](http://LittleLeague.org/DiamondLeader)). Este programa tiene que completarse antes de que la persona sea nombrada dirigente/entrenador del equipo del torneo y antes de participar en cualquier práctica o juego. Los dirigentes/entrenadores de equipos de torneos que hayan completado el programa deben estar preparados para producir el certificado de finalización de Líder Diamante de Pequeñas Ligas si así lo solicita el Administrador del Distrito/Director de Torneos.

**Béisbol y Softbol (División Senior) – Organización de Torneo – Elegibilidad de Jugadores:** Brinda flexibilidad a las ligas locales para que las Divisiones Senior de los torneos coloquen a un jugador en el roster del equipo de torneo, independientemente de su participación en la temporada regular.

- **Liga Senior:** cualquier jugador edad liga 12, 13, 14, 15 o 16 con condición de aficionado, ~~que se haya registrado en una liga local en la que cumpla con los requisitos de residencia o inscripción en la escuela, participó según lo exige el Juego obligatorio como participante elegible, jugador en seis (6) juegos de la temporada regular (los juegos especiales pueden contarse para este requisito)~~ al comienzo del juego del torneo. ~~en su Distrito respectivo, con la excepción de la temporada de béisbol de la escuela intermedia, secundaria o preparatoria.~~

**Béisbol y Softbol (TODAS Las Divisiones excepto la División Senior) Regla 9 de Torneo – Juego**

**Mandatorio:** Replaces the previous tournament mandatory play rule with a continuous batting order requirement for all divisions of tournament play except for the Senior Division.

- **9. JUEGO MANDATORIO – ORDEN DE BATE CONTINUO: 8 a 10 años, 9 a 11 años, Pequeñas Ligas, División Intermedia (50-70) y Liga Junior: Todos los Equipos del Torneo tienen que adoptar una política de un orden de bateo continuo que incluirá a todos los jugadores en la declaración jurada del equipo presente al comienzo del juego, para que aparezcan en el orden de bateo. Cada jugador el/ella debe batear en su lugar respectivo en el orden de bateo.**
  - a. **Béisbol:** Un jugador puede ingresar y/o reingresar defensivamente en el juego en cualquier momento. Se aplican las disposiciones de la Regla 4 (c) del Torneo: División de 8 a 10 años, División de 9 a 11 años, Pequeñas Ligas: Los lanzadores una vez retirados del montículo, no pueden regresar como lanzadores. División Intermedia (50/70) y Junior: Un lanzador que permanece en el juego, pero se mueve a una posición diferente, puede regresar como lanzador en cualquier momento en el resto del juego, pero solo una vez por juego.

**Softbol:** Un jugador puede ingresar y/o reingresar defensivamente en el juego en cualquier momento. Se aplican las disposiciones de la Regla 4 del Torneo: División de 8 a 10 años, División

de 9 a 11 años, Pequeñas Ligas [Regla 4 (d) del Torneo]: Un lanzador que permanece en el juego, pero se mueve a una posición diferente, puede regresar como un lanzador en cualquier momento en el resto del juego, pero solo una vez en la misma entrada en que el/ella fue removido. Junior League, Senior League [Regla del Torneo 4 (c)]: Un lanzador que permanece en el juego, pero se mueve a una posición diferente, puede regresar como lanzador en cualquier momento en el resto del juego, pero solo una vez en la misma entrada que él. /ella fue removida. Un lanzador puede ser retirado del juego, ofensiva o defensivamente, y regresar como lanzador una vez por entrada, siempre que la devolución no viole las reglas de sustitución, visitas por lanzador o juego obligatorio. Penalización: Véase la Regla 10(f).

- b. Si un jugador se lesiona, se enferma o debe abandonar el sitio de juego después del comienzo del juego, el equipo lo saltará cuando el/ella llegue su turno al bate sin penalización. Si el jugador lesionado, enfermo o ausente regresa, el/ella simplemente se lo inserta en su lugar original en el orden de bateo y el juego continúa. Además, si un jugador llega más tarde a un sitio de juego, si el dirigente elige ingresarlo el/ella en la alineación (ver Regla 4.01 NOTA 2), el/ella se agregará al final de la alineación actual.
- c. Un bateador impropio será considerado como bateador fuera de turno (ver Regla 6.07).
- d. Si un jugador no puede completar una aparición en el plato debido a una lesión, enfermedad o expulsión, el próximo bateador en la alineación deberá tomar su lugar en el plato y asumir la cuenta del bateador original.
- e. Si un bateador se convierte en corredor al llegar a la base de manera segura y no puede correr las bases debido a una lesión, enfermedad o expulsión, el/ella será reemplazado por el jugador que anotó el último out o con un Corredor de cortesía, si corresponde (ver Torneo Regla 3 (d) Corredor de cortesía).
- f. No hay ninguna excepción a esta regla. Esta regla no se aplica a las Divisiones Senior de juego.

**NOTA:** La regla reemplaza la Regulación IV (i) y la Regla 3.03

- g. Los dirigentes son los únicos responsables de garantizar que todos los jugadores cumplan con los requisitos de participación en el juego.
- h. El Comité del Torneo se reserva el derecho de imponer sanciones (que incluyen, entre otras, la destitución del dirigente, la confiscación de un juego y/o la descalificación del equipo o de los entrenadores para participar en el torneo) si, en opinión del Comité del Torneo:
  - 1. sí un dirigente o entrenador toma alguna acción que resulte en una parodia del juego, causando que los jugadores tengan un mal desempeño intencional con el propósito de extender o acortar un juego, o;
  - 2. un equipo no cumple con los requisitos de esta regla más de una vez durante el Torneo Internacional, que comienza con el juego del Distrito y termina en el nivel de la Serie Mundial (nivel estatal para Divisiones 8 a 10 y 9 a 11 años), o;
  - 3. un Dirigente deliberada y conscientemente hace caso omiso de esta regla.

### **Béisbol y Softbol (Todas las Divisiones) Regla de Torneo 3 (d, Béisbol; e, Softbol) – Corredor**

**Emergente Especial/Corredor de Cortesía:** Actualiza la regla de corredor emergente especial del torneo anterior para que se aplique solo a la división sénior, al tiempo que brinda una opción de corredor de cortesía para todas las demás divisiones del juego del torneo.

- **d. 8 a 10 años, 9 a 11 años, Pequeñas Ligas, División Intermedia (50-70) y Liga Junior: CORREDOR DE CORTESÍA:** Un equipo del torneo puede permitir un “corredor de cortesía” para el receptor y /o lanzador de

récord cuando hay dos (2) outs. Utilizando un orden de bateo continuo, el corredor de cortesía puede estar en el orden de bateo del equipo y debe ser el jugador en el orden de bateo que hizo el último out.

- **d. División Senior:** dos veces por juego, pero no más de una vez por entrada, un equipo puede utilizar a un jugador que no está en el orden de bateo como corredor emergente especial para cualquier jugador ofensivo. Un jugador solo puede ser removido por un corredor emergente especial una vez durante un juego. El jugador por quien corre el corredor emergente no está sujeto a ser removido de la alineación. Si el corredor emergente permanece en el juego como jugador defensivo u ofensivo sustituto, el jugador no puede ser utilizado nuevamente como corredor emergente mientras esté en el orden al bate. Sin embargo, si es removido por otro sustituto, ese jugador o cualquier jugador que no esté en la alineación es nuevamente elegible para ser utilizado como corredor emergente.